

Teams: Ein Team besteht aus mindestens 2 und höchstens 4 Mitgliedern.

Ausstattung: Jedem Team steht ein Lego Mindstorms NXT- oder EV3-Kasten zur Verfügung.

In dieser Aufgabe sollt ihr einen Rasenmäherroboter programmieren.

Da ihr allerdings tatsächlich nur den Rasen mähen wollt und dabei alle anderen Pflanzen in eurem Garten verschont bleiben sollen, muss euer Roboter die farbigen Blüten erkennen können.

Die Fläche, die euer Roboter mähen soll, ist durch eine schwarze Linie begrenzt. Der Roboter soll innerhalb dieser Linie zufällig umherfahren. Sobald er eine der gelben Blüten erkennt soll er anhalten und sich auf der Stelle um 360 Grad drehen. Dies soll andeuten, dass der Roboter vorsichtig um die Blume herum gemäht hat. Danach soll er seinen Weg fortsetzen.

Rasenmäher

