

Teams: Ein Team besteht aus mindestens 2 und höchstens 4 Mitgliedern.

Ausstattung: Jedem Team steht ein Lego Mindstorms NXT- oder EV3-Kasten zur Verfügung.

Bei einem Grubenunglück stürzten Teile einen Stollens ein. Nun sitzen drei Menschen in einem Sicherheitsraum fest und müssen mit Nahrung versorgt werden. Für einen Menschen ist der zum Teil eingestürzte Stollen zu eng.

Hier ist also die Hilfe eures Roboters gefragt! Bei dieser Aufgabe geht es darum euren Roboter so zu programmieren, dass er es schafft ein Paket mit Nahrung aufzunehmen und anschließend zu den Arbeitern zu bringen.

Die Schwierigkeit dabei ist, dass es keinen direkten Weg mehr gibt, um zu den Arbeitern zu gelangen. Der Roboter muss also selbstständig den Weg finden. Dabei darf er keine der noch stehenden Säulen berühren, da der Stollen sonst komplett einstürzt.

Das Ziel ist erreicht, wenn der Roboter die Arbeiter, die durch einen blauen Kreis markiert wurden, erreicht und das Paket dort abliefern.

Hinweis: Um Hardcoding zu verhindern, können sowohl die Säulen als auch das Ziel verschoben werden. Die Außenwände des Stollens sind zudem durch eine schwarze Linie am Rand gekennzeichnet. Der Roboter soll darauf reagieren und falls nötig umkehren und einen anderen Weg suchen.

Rettungsmision

