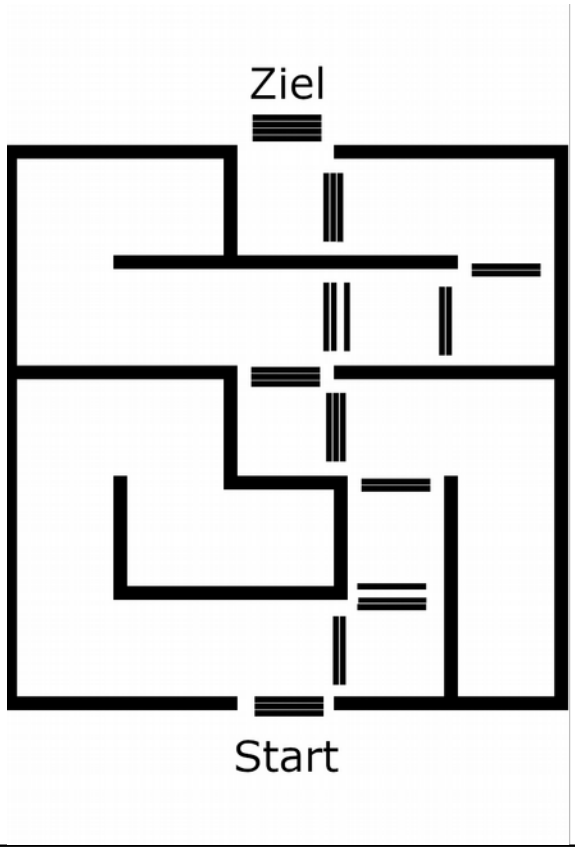
Teams: Ein Team besteht aus mindestens 2 und höchstens 4 Mitgliedern.
Ausstattung: Jedem Team steht ein Lego Mindstorms NXT- oder EV3-Kasten zur Verfügung.

Labyrinth

Oh Nein! Euer Roboter hat sich in einem Labyrinth verlaufen! Glücklicherweise war er so schlau, seinen Hinweg zu markieren. Eure Aufgabe ist es nun, den Roboter so zu programmieren, dass er anhand der bestehenden Markierungen wieder auf die andere Seite des Labyrinths findet.

Die Markierungen bestehen immer aus 4 Streifen auf dem Boden, die je 1,5cm breit sind. Der erste Streifen ist immer schwarz.

Es gibt folgende Markierungen:

Streifen (S = Schwarz, W = Weiß)	**Aktion**
SSWW	Links abbiegen
SWWS	Geraeaus fahren
SSSW	Rechts abbiegen
SSSS	Ziel erreicht, anhalten

Hinweis: Das Labyrinth kann zwischen euren Anläufen verändert werden, Hardcoding ist also nicht möglich!