

Teams: Ein Team besteht aus mindestens 2 und höchstens 4 Mitgliedern.

Ausstattung: Jedem Team steht ein Lego Mindstorms NXT- oder EV3-Kasten zur Verfügung.

Ihr seid auf einer Schatzjagd in einer Höhle und habt euch bis zur letzten Kammer vorgearbeitet. Allerdings lässt sich die letzte Tür nur durch das gleichzeitige Drücken von zwei Schaltern öffnen, die sich jeweils am Ende eines schmalen Ganges befinden. Zusätzlich werden die Gänge von Toren blockiert, die sich nur durch einen Schalter in dem jeweils anderen Gang öffnen lassen.

Um die Tür zu öffnen, müsst ihr zwei Roboter in die Gänge schicken. Lasst euren Roboter fahren, bis er an das nächste Tor kommt. Der Druckschalter im Boden wird das Tor in dem jeweils anderen Gang öffnen. Gebt dann dem anderen Roboter über Bluetooth ein Signal zum Weiterfahren. Wenn beide Roboter am Ende des Tunnels den letzten Schalter betätigt haben, öffnet sich die Tür zum Schatz.

Die Linie auf dem Boden gibt euch vor, wohin ihr fahren müsst. Eine Querlinie heißt, dass ihr auf einem Schalter und vor einem Tor steht.

Hinweis: Benutzt 2 Lichtsensoren rechts und links der Linie, um herauszufinden, wohin ihr fahren müsst.

Schatzsuche

