

Teams: Ein Team besteht aus mindestens 2 und höchstens 4 Mitgliedern.

Ausstattung: Jedem Team steht ein Lego Mindstorms NXT- oder EV3-Kasten zur Verfügung.

In dieser Aufgabe könnt ihr Punkte sammeln, indem ihr die aufgestellten Wände berührt, **ohne sie umzuwerfen**. Berühren bedeutet, dass irgendein Teil eures Roboters die Wand wirklich berührt haben muss (Kabel zählen nicht). Für jede berührte, aber nicht umgeworfene Wand, gibt es 5 Punkte. Falls ihr eine Wand umwerft, gibt es anstatt der +5 Punkte einen Abzug von zwei Punkten (-2). Ihr könnt jedoch nicht unter 0 Punkte fallen. Falls ihr mehr Wände umwerft als berührt, wird das Ergebnis dieser Aufgabe auf „0“ gesetzt. Falls ihr eine Wand überhaupt nicht berührt, gibt es 0 Punkte.

Ihr habt 1 Minute Zeit, um Punkte zu sammeln.

Gestartet wird an der Linie, die mit „Start“ gekennzeichnet ist. Kein Teil des Roboters darf beim Starten über diese Linie hinausragen. Eine zweite Linie begrenzt die Größe eures Roboters. Danach gilt es zwischen den Wänden hin und her zu fahren und diese so oft zu berühren wie möglich. Ein offensichtlich mehrfaches Anfahren derselben Wand gibt keine Punkte. Ihr müsst hin und herfahren!

Die Linie zwischen den Wänden ist als Hilfe gedacht, um euren Roboter in der Spur zu halten.

Die Verwendung von 2 Lichtsensoren ist erlaubt.

Wichtig: das Lego-Teil, das die Wand berührt, muss sich am Roboter befinden. Also keine Schussvorrichtungen! ☺

Wände anstoßen

